Cédrik Lesage, Patricia Poirier

Projet d’intégration – Phase II

420-616-RI GR : 01

PROJET LIVRABLES

Travail présenté à

M. Fabrice Déhoulé

Département des techniques de l’informatique

Cégep de Trois-Rivières

Le 31 Mars 2023

Table des matières

[Table des matières 2](#_Toc131133632)

[Définition de fini : 3](#_Toc131133633)

[Définition de fini pour un sprint : 3](#_Toc131133634)

[Définition de fini pour une release : 3](#_Toc131133635)

[Le programme 4](#_Toc131133636)

[Résumé 4](#_Toc131133637)

[Les fonctionnalités 4](#_Toc131133638)

[Outils utilisés pour Scrum 4](#_Toc131133639)

[Langages : 4](#_Toc131133640)

[Outils : 4](#_Toc131133641)

[Conventions 4](#_Toc131133642)

[Schéma de la base de données 5](#_Toc131133643)

[Le produit du Backlog 6](#_Toc131133644)

[Les Sprints 9](#_Toc131133645)

[Burn up 20](#_Toc131133646)

[Cumul des heures 21](#_Toc131133647)

[Résumé des rétrospectives de Sprint 21](#_Toc131133648)

[Sprint 0 21](#_Toc131133649)

[Sprint 1 22](#_Toc131133650)

[Sprint 2 23](#_Toc131133651)

# Définition de fini :

*Tous les liens et boutons des pages web fonctionnes.*

*Les pages web fonctionne sur les dernières versions de Safari, Firefox et Chrome.*

*Les pages web s’affiche correctement sur écrans d’ordinateur.*

*La navigation entre les pages fonctionne.*

*Codée en suivant les standards requis en codage.*

*La documentation pour l’utilisateur est complétée et prête à la mise en ligne.*

*Test unitaire complété.*

*L’utilisateur peut s’inscrire.*

*L’utilisateur peut se connecter.*

*L’utilisateur peut mettre des recettes en favoris.*

*L’utilisateur peut voir les recettes de cocktail.*

*L’utilisateur peut modifier ses informations.*

*Les recettes fonctionnent correctement.*

*Un administrateur peut créer des utilisateurs sur l’application mobile.*

*Un administrateur peut supprimer ou modifier un utilisateur sur l’application mobile.*

*Le menu affiche des informations pertinentes et précises.*

*La connexion des utilisateurs fonctionne et est sécuritaire.*

# Définition de fini pour un sprint :

*Toute la documentation des stories est complétée.*

*Les tests ont été effectués et réussis.*

*La rétrospective a été effectuée.*

# Définition de fini pour une release :

*La présentation a été planifiée.*

*Le site internet est prêt et fonctionnel.*

*L’application mobile est prête et fonctionnelle.*

# Le programme

## Résumé

L’application web et l’application mobile à pour but d’être un système de création de cocktails en temps réel avec un lexique de recettes.

## Les fonctionnalités

* Authentification Usagers;
* Création de compte;
* Visualiser la librairie de cocktails;
* Visualiser ses favoris;
* Rechercher un cocktail;
* Faire un cocktail;
* CRUD sur les usagers Administrateur (App);

## Outils utilisés pour Scrum

### Langages :

* PHP version 7.4.30;
* MYSQL;
* Python;
* XML;
* C#;
* Laravel Version 8;

### Outils :

* Visual Studio Code (versions variables);
* Android Studio;
* FileZilla;
* GitHub Desktop;
* Datagrip;

## Conventions

* Variable en camel case;
* Les espaces sont des \_

# Schéma de la base de données

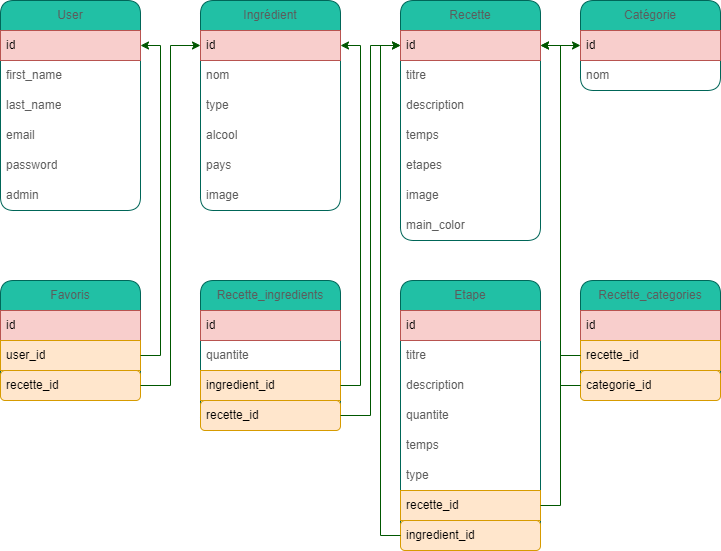


Figure : Schéma de la base de données

La base de données respecte le modèle entité-relation (E/R).

# Le produit du Backlog

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nom** | **Type** | **Description** | **Priorité** |
| **Site Web** |  |  |  |
| Laravel | Story Technique | En tant que développeur web. On utilise Laravel pour nous aider dans la gestion du lien entre la BD et le site web. | 1 |
| Base de données | Story Technique | Utilisation de Uwamp, Datagrip et PHPMyAdmin pour la création et gestion de la base de données associer au site web | 1 |
| Utilisateur: Inscription | Story Utilisateur | Pouvoir me créer un compte | 1 |
| Utilisateur: Connexion | Story Utilisateur | Pouvoir me connecter à mon compte | 1 |
| Utilisateur: Créer un compte | Story Utilisateur | Me créer un compte en utilisant mon prénom, nom de famille, adresse courriel et mot de passe | 1 |
| Utilisateur: Connexion | Story Utilisateur | Pouvoir me connecter à mon compte en utilisant mon adresse courriel et mon mot de passe | 1 |
| Utilisateur: Favoris | Story Utilisateur | Pouvoir voir mes cocktails favoris | 1 |
| Utilisateur: Recherche | Story Utilisateur | Pouvoir rechercher un cocktail via son nom ou une de ses catégories | 1 |
| Utilisateur: Informations sur le compte | Story Utilisateur | Pouvoir accéder aux informations de mon compte | 1 |
| Utilisateur: Déconnexion | Story Utilisateur | Pouvoir me déconnecter | 1 |
| Utilisateur: Accéder au cocktails | Story Cocktail | Voir le catalogue de cocktails | 1 |
| Utilisateur: Navigation | Story Cocktail | Voir plus de cocktails en cliquant sur un bouton | 1 |
| Utilisateur: Consulter les cocktails | Story Cocktail | Affichage d'un popup avec une description, la liste des ingrédients, le bouton démarré et mettre en favoris | 1 |
| Utilisateur: Favoris | Story Cocktail | Ajout ou retrait du cocktails dans notre liste de favoris | 1 |
| Utilisateur: Démarrage d’un cocktail | Story Cocktail | Redirection vers /drink/{id} pour faire le cocktail | 1 |
| MQTT | Story MQTT | Connexion à la balance et début de la recette | 1 |
| MQTT | Story MQTT | Affichage en temps réel de la quantité | 1 |
| MQTT | Story MQTT | Affichage du temps restant pour shaker | 1 |
| MQTT | Story MQTT | Affichage du numéro, le titre et la description de l'étape | 1 |
| MQTT | Story MQTT | Quand toutes les étapes sont finies, afficher un message de complétion | 1 |
| MQTT | Story MQTT | L'app saute l'étape et affiche la prochaine | 1 |
| Utilisateur: Compte | Story Utilisateur | Affichage du nom, adresse courriel et mot de passe | 1 |
| Utilisateur: Compte | Story Utilisateur | Le nom est modifié | 1 |
| Utilisateur: Compte | Story Utilisateur | L'adresse courriel est modifié | 1 |
| Utilisateur: Compte | Story Utilisateur | Le mot de passe est modifié | 1 |
| **Application mobile** |  |  |  |
| Utilisateur: Créer un compte | Story Utilisateur | Me créer un compte en utilisant mon prénom, nom de famille, adresse courriel et mot de passe | 1 |
| Utilisateur: Connexion | Story Utilisateur | Pouvoir me connecter à mon compte en utilisant mon adresse courriel et mon mot de passe | 1 |
| Utilisateur: Favoris | Story Utilisateur | Pouvoir voir mes cocktails favoris | 1 |
| Utilisateur: Recherche | Story Utilisateur | Pouvoir rechercher un cocktail via son nom ou une de ses catégories | 1 |
| Utilisateur: Informations sur le compte | Story Utilisateur | Pouvoir accéder aux informations de mon compte | 1 |
| Utilisateur: Déconnexion | Story Utilisateur | Pouvoir me déconnecter | 1 |
| Utilisateur: Accéder au cocktails | Story Cocktail | Voir le catalogue de cocktails | 1 |
| Utilisateur: Navigation | Story Cocktail | Voir plus de cocktails en cliquant sur un bouton | 1 |
| Utilisateur: Consulter les cocktails | Story Cocktail | Affichage d'un popup avec une description, la liste des ingrédients, le bouton démarré et mettre en favoris | 1 |
| Utilisateur: Favoris | Story Cocktail | Ajout ou retrait du cocktails dans notre liste de favoris | 1 |
| Utilisateur: Démarrage d’un cocktail | Story Cocktail | Redirection vers /drink/{id} pour faire le cocktail | 1 |
| MQTT | Story MQTT | Connexion à la balance et début de la recette | 1 |
| MQTT | Story MQTT | Affichage en temps réel de la quantité | 1 |
| MQTT | Story MQTT | Affichage du temps restant pour shaker | 1 |
| MQTT | Story MQTT | Affichage du numéro, le titre et la description de l'étape | 1 |
| MQTT | Story MQTT | Quand toutes les étapes sont finies, afficher un message de complétion | 1 |
| MQTT | Story MQTT | L'app saute l'étape et affiche la prochaine | 1 |
| Utilisateur: Compte | Story Utilisateur | Affichage du nom, adresse courriel et mot de passe | 1 |
| Utilisateur: Compte | Story Utilisateur | L'adresse courriel est modifié | 1 |
| Utilisateur: Compte | Story Utilisateur | Le mot de passe est modifié | 1 |
| Administrateur: Liste utilisateurs | Story Administrateur | Affichage de la liste des utilisateurs | 1 |
| Administrateur: Supprimer un utilisateur | Story Administrateur | Un long clique sur un utilisateur permet la suppression | 1 |
| Administrateur: Modifier un utilisateur | Story Administrateur | Un clique sur un utilisateur permet d’ouvrir une fenêtre de dialogue pour le modifier | 1 |
| Administrateur: Ajouter un utilisateur | Story Administrateur | Pouvoir créer un utilisateur et choisir son rôle | 1 |

# Les Sprints

Nos sprints seront d’une longueur d’un mois(sauf pour le Sprint 0). Nous croyons que cela nous donnera un meilleur rythme de travail et d’éviter de faire trop de rétrospectives inutilement.

**Contenu du Sprint 0 planifié**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Story | Tâche | Description |
| Recherche d’idées | Récolte de données | Récolte de données pour ensuite discuter de celles-ci au sein de l’équipe |
| Maquette du projet | Créer une maquette | Création d’une maquette pour l’application mobile |
| Base de données | Schéma de la base de données | Création du schéma de la base de données |
| Table de la base de données | Créer la table Users () | Créer la table des utilisateurs dans la base de données. |
| Table de la base de données | Créer la table Recettes () | Créer la table des registres dans la base de données. |
| Table de la base de données | Créer la table Ingredients () | Créer la table des alertes dans la base de données. |
| Table de la base de données | Créer la table Étapes () | Créer la table des alertes venant d’un superviseur dans la base de données. |
| Table de la base de données | Créer la table Categories () | Créer la table des registres des superviseurs dans la base de données. |
| Table de la base de données | Créer la table Favoris () | Créer la table des détails des registres de superviseurs dans la base de données. |
| Table de la base de données | Créer la table Recettes\_categories () | Créer la table des détails de registres dans la base de données. |
| Table de la base de données | Créer la table Recettes\_ingredients () | Créer la table des activités dans la base de données. |
| Documentation | Écrire la documentation du site | Planifier les tâches, etc.. |  |  |
| Github | Confection du Github | Départ du projet sur Gitbug |
| Projet Android | Création du projet Android | Commencement du projet sur Android Studio puis push sur Github |
| Projet Unity | Création du projet Unity | Commencement du projet sur Unity puis push sur Github |
| Projet IOT | Création du projet IOT | Commencement du projet sur IOT puis push sur Github |

**Contenu du Sprint 0 réalisé**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Story | Tâche | Description | Responsable | Temps |
| Recherche d’idées | Récolte de données | Récolte de données pour ensuite discuter de celles-ci au sein de l’équipe | Cédrik/Patricia | 0.5h |
| Maquette du projet | Créer une maquette | Création d’une maquette pour l’application mobile | Cédrik | 5h |
| Base de données | Schéma de la base de données | Création du schéma de la base de données | Patricia | 4h |
| Table de la base de données | Créer la table Users () | Créer la table des utilisateurs dans la base de données. | Cédrik/Patricia | 0.5h |
| Table de la base de données | Créer la table Recettes () | Créer la table des registres dans la base de données. | Cédrik/Patricia | 0.5h |
| Table de la base de données | Créer la table Ingredients () | Créer la table des alertes dans la base de données. | Cédrik/Patricia | 0.5h |
| Table de la base de données | Créer la table Étapes () | Créer la table des alertes venant d’un superviseur dans la base de données. | Cédrik/Patricia | 0.5h |
| Table de la base de données | Créer la table Categories () | Créer la table des registres des superviseurs dans la base de données. | Cédrik/Patricia | 0.5h |
| Table de la base de données | Créer la table Favoris () | Créer la table des détails des registres de superviseurs dans la base de données. | Cédrik/Patricia | 0.5h |
| Table de la base de données | Créer la table Recettes\_categories () | Créer la table des détails de registres dans la base de données. | Cédrik/Patricia | 0.5h |
| Table de la base de données | Créer la table Recettes\_ingredients () | Créer la table des activités dans la base de données. | Cédrik/Patricia | 0.5h |
| Documentation | Écrire la documentation du site | Planifier les tâches, etc.. | Cédrik/Patricia | 20h |
| Github | Confection du Github | Départ du projet sur Gitbug | Cédrik | 2h |
| Projet Android | Création du projet Android | Commencement du projet sur Android Studio puis push sur Github | Cédrik | 0.5h |
| Projet Unity | Création du projet Unity | Commencement du projet sur Unity puis push sur Github | Cédrik | 0.5h |
| Projet IOT | Création du projet IOT | Commencement du projet sur IOT puis push sur Github | Cédrik | 0.5h |

**Contenu du Sprint 1 planifié**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Story | Tâche | Description |
| Squelette Android | Créer le squelette pour Android | Début du programme Android. |
| Bottom Menu | Créer le bottom menu | Construction du bottom menu. |
| Fragment Accueil | Créer le fragment accueil | Créer le fragment accueil comme page principale. |
| Fragement Recherche | Créer le fragment recherche | Créer le fragment pour effectuer une recherche. |
| Fragment Favoris | Créer le fragment des favoris | Créer le fragment regroupant les favoris de l’utilisateur. |
| Fragment Mon Compte | Créer le fragment mon compte | Créer le fragment accueillant les informations du compte de l’utilisateur. |
| NavGraph | Créer le NavGraph | Configurer les chemins entre les différents fragments. |
| Page Bienvenue | Créer la page de bienvenue | Créer la page de bienvenue lorsque non-connecté. |
| Page Connexion | Créer la page de connexion | Créer la page de connexion (email/mot de passe). |
| Page Inscription | Créer la page d’inscription | Créer la page d’inscription utilisateur. |
| Section “Drink du jour” | Créer la section « Drink du jour » | La section du jour permet de montrer un drink aléatoire. |
| Section « Drinks de la semaine » | Créer la section « Drinks de la semaine » | La section de la semaine permet de montrer plusieurs drinks pour la semaine. |
| Section “Populaire” | Créer la section « Populaire en ce moment | La section populaire regroupe les cocktails populaires en ce moment. |
| Recyclerview Recherche | Créer le recyclerview pour la recherche | La liste des cocktails recherchés. |
| Recyclerview Favoris | Créer le recyclerview pour les favoris | La liste des favoris. |
| Fonction Déconnexion | Créer le bouton de déconnexion | Permet à un utilisateur de se déconnecter. |
| Fonction Modification Courriel - App | Créer la modification courriel | Permet à un utilisateur de modifier son courriel. |
| Fonction Modification Mot de passe - App | Créer la modification mot de passe | Permet à un utilisateur de modifier son mot de passe. |
| Page Détails Cocktail | Créer la page détail d’un cocktail | Informations et ingrédients sur les différents cocktails. |
| Fonction Favoris | Créer la fonction « favoris » | Bouton permettant de mettre un cocktail en favoris. |
| Fonction « Commencer » | Créer la fonction « Commencer un cocktail » | Bouton démarrant la recette d’un cocktail. |
| Recherce Balance 3D | Recherche/Impression de modèle 3D pour la balance | Fichiers permettant la création de la balance. |
| Construction Balance | Construction de la balance | Construction de la balance avec le module de poids. |
| Calibrage Balance | Test et calibrage de la balance | Calibration de la balance pour qu’elle soit précise. |
| MQTT Android/Balance | Connexion MQTT d’Android vers la balance | MQTT permettant l’envoie de données Android/Raspberry Pi(balance). |
| MQTT Balance/Android | Connexion MQTT de la balance à Android | MQTT permettant l’envoie de données Raspberry Pi(balance)/Android. |
| Ajustement Code Balance/Android | Ajustement du code de la balance au besoin de notre application mobile | Ajustement du code selon nos besoins. |
| Page Étapes | Créer page « Étapes » | Créations des pages permettant l’affichage des étapes d’un cocktail. |
| XML/Design Android | Ajouter du XML/Layout | Rendre l’application belle en ajoutant du XML/Layout/Design. |

**Contenu du Sprint 1 réalisé**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Story | Tâche | Description | Responsable | Temps |
| Squelette Android | Créer le squelette pour Android | Début du programme Android. | Cédrik | 6h |
| Bottom Menu | Créer le bottom menu | Construction du bottom menu. | Patricia | 20h |
| Fragment Accueil | Créer le fragment accueil | Créer le fragment accueil comme page principale. | Patricia | 1h |
| Fragement Recherche | Créer le fragment recherche | Créer le fragment pour effectuer une recherche. | Patricia | 1h |
| Fragment Favoris | Créer le fragment des favoris | Créer le fragment regroupant les favoris de l’utilisateur. | Patricia | 1h |
| Fragment Mon Compte | Créer le fragment mon compte | Créer le fragment accueillant les informations du compte de l’utilisateur. | Patricia | 1h |
| NavGraph | Créer le NavGraph | Configurer les chemins entre les différents fragments. | Patricia | 3h |
| Page Bienvenue | Créer la page de bienvenue | Créer la page de bienvenue lorsque non-connecté. | Cédrik | 2h |
| Page Connexion | Créer la page de connexion | Créer la page de connexion (email/mot de passe). | Cédrik | 3h |
| Page Inscription | Créer la page d’inscription | Créer la page d’inscription utilisateur. | Cédrik | 2h |
| Section “Drink du jour” | Créer la section « Drink du jour » | La section du jour permet de montrer un drink aléatoire. | Cédrik | 2h |
| Section « Drinks de la semaine » | Créer la section « Drinks de la semaine » | La section de la semaine permet de montrer plusieurs drinks pour la semaine. | Cédrik | 2h |
| Section “Populaire” | Créer la section « Populaire en ce moment | La section populaire regroupe les cocktails populaires en ce moment. | Cédrik | 2h |
| Recyclerview Recherche | Créer le recyclerview pour la recherche | La liste des cocktails recherchés. | Cédrik/Patricia | 3h |
| Recyclerview Favoris | Créer le recyclerview pour les favoris | La liste des favoris. | Cédrik/Patricia | 3h |
| Fonction Déconnexion | Créer le bouton de déconnexion | Permet à un utilisateur de se déconnecter. | Cédrik | 5h |
| Fonction Modification Courriel - App | Créer la modification courriel | Permet à un utilisateur de modifier son courriel. | Patricia | 6h |
| Fonction Modification Mot de passe - App | Créer la modification mot de passe | Permet à un utilisateur de modifier son mot de passe. | Patricia | 6h |
| Page Détails Cocktail | Créer la page détail d’un cocktail | Informations et ingrédients sur les différents cocktails. | Cédrik | 8h |
| Fonction Favoris | Créer la fonction « favoris » | Bouton permettant de mettre un cocktail en favoris. | Cédrik | 2h |
| Fonction « Commencer » | Créer la fonction « Commencer un cocktail » | Bouton démarrant la recette d’un cocktail. | Cédrik | 4h |
| Recherce Balance 3D | Recherche/Impression de modèle 3D pour la balance | Fichiers permettant la création de la balance. | Patricia | 5h |
| Construction Balance | Construction de la balance | Construction de la balance avec le module de poids. | Patricia | 10h |
| Calibrage Balance | Test et calibrage de la balance | Calibration de la balance pour qu’elle soit précise. | Patricia | 5h |
| MQTT Android/Balance | Connexion MQTT d’Android vers la balance | MQTT permettant l’envoie de données Android/Raspberry Pi(balance). | Cédrik | 10h |
| MQTT Balance/Android | Connexion MQTT de la balance à Android | MQTT permettant l’envoie de données Raspberry Pi(balance)/Android. | Cédrik | 10h |
| Ajustement Code Balance/Android | Ajustement du code de la balance au besoin de notre application mobile | Ajustement du code selon nos besoins. | Cédrik/Patricia | 20h |
| Page Étapes | Créer page « Étapes » | Créations des pages permettant l’affichage des étapes d’un cocktail. | Cédrik | 35h |
| XML/Design Android | Ajouter du XML/Layout | Rendre l’application belle en ajoutant du XML/Layout/Design. | Cédrik/Patricia | 30h |

**Contenu du Sprint 2 planifié**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Story | Tâche | Description |
| Maquette Web | Maquette du site web | Maquette pour bien visualiser le site web. |
| Laravel | Départ du projet Laravel | Commencement du projet Laravel. |
| Constructeurs | Créer les constructeurs requis | Création des constructeurs pour le bon fonctionnement du site web. |
| Routes | Créer les routes requises | Création des routes requises pour la navigation entre les pages du site web. |
| Layouts | Créer les différents layouts | Création des layouts requis pour les pages web. |
| Page Bienvenue | Créer la page bienvenue | Création de la page de départ du site web lorsque non-connecté |
| Page Inscription | Créer la page inscription | Création de la page inscription pour les utilisateurs. |
| Page Connexion | Créer la page de connexion | Création de la page pour pouvoir se connecter. |
| Page Accueil/Découvrir | Créer la page découvrir | Création de la page servant de banque de cocktails. |
| Fonction “Charger plus” | Fonction pour voir plus de cocktails | Permet de voir plus de cocktails lorsque appuyé. |
| Page Favoris | Création de la page favoris | Création de la page regroupant les favoris de l’utilisateur. |
| Page Mon compte | Création de la page mon compte | Création de la page ou l’utilisateur peut voir ses informations. |
| Option de recherche | Création de l’option de recherche | Permet à un utilisateur de rechercher un cocktail pas son nom ou sa catégorie. |
| Fonction Modification Nom | Créer la modification nom/prénom | Permet à un utilisateur de modifier son nom. |
| Fonction Modification Courriel | Créer la modification courriel | Permet à un utilisateur de modifier son courriel. |
| Fonction Modification Mot de passe | Créer la modification mot de passe | Permet à un utilisateur de modifier son mot de passe. |
| Page Détails Cocktail | Créer la page détail d’un cocktail | Informations et ingrédients sur les différents cocktails. |
| Fonction Favoris | Créer la fonction « favoris » | Bouton permettant de mettre un cocktail en favoris. |
| Fonction « Commencer » | Créer la fonction « Commencer un cocktail » | Bouton démarrant la recette d’un cocktail. |
| MQTT Web/Balance | Connexion MQTT du site web vers la balance | MQTT permettant l’envoie de données Web/Raspberry Pi(balance). |
| MQTT Balance/Web | Connexion MQTT de la balance au site web | MQTT permettant l’envoie de données Raspberry Pi(balance)/Web. |
| Ajustement Code Balance/Web | Ajustement du code de la balance au besoin du site web | Ajustement du code selon nos besoins. |
| Page Étapes | Créer page « Étapes » | Créations des pages permettant l’affichage des étapes d’un cocktail. |
| Son | Fonction sonore fin cocktail | Fonction sonore indiquant à l’utilisateur que le cocktail est terminé. |
| Étape | Fonction pour passer une étape | Permet à l’utilisateur de passer une étape. |
| Animation | Animation interactive Web/Android lors du calcul du poids avec la balance | Permet à l’utilisateur de visuellement observer combien de liquide il lui manque dans son cocktail. |
| Ajout du timer | Timer lorsque la recette nécessite de « shaker » le cocktail | Permet à l’utilisateur de savoir le temps qu’il a besoin pour agiter son cocktail. |
| Android - Recherche | Fonction de recherche | Permet à un utilisateur de rechercher un cocktail pas son nom ou sa catégorie. |
| Android - Page Admin | Page d’administration | Accessible que pour les administrateurs, permet de voir la liste des utilisateurs. |
| Android - Page Créer un utilisateur | Créer un utilisateur | Accessible que pour les administrateurs, permet de créer un utilisateur. |
| Android - Supprimer un utilisateur | Supprimer un utilisateur | Accessible que pour les administrateurs, permet de supprimer un utilisateur. |
| Android - Modifier un utilisateur | Modifier un utilisateur | Accessible que pour les administrateurs, permet de modifier un utilisateur. |
| CSS | Ajouter le css | Rendre le site web beau et responsive. |
| Données dans la base de données | Créer les données de la base. | Créer/Rechercher les données pour remplir la base de données. |
| Graphisme | Traitement images | Recherche, création et modification à l’aide Photoshop des différentes photos/graphiques/design pour le visuel du site. |
| Tests Android/Web | Crash Test Android/Web | Test et debug finaux pour avoir un produit sans failles. |
| Documents Finaux | Documents Word/Excel/Graphique | Tous les documents nécessaires à la présentation du projet. |

**Contenu du Sprint 2 réalisé**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Story | Tâche | Description | Responsable | Temps |
| Maquette Web | Maquette du site web | Maquette pour bien visualiser le site web. | Cédrik/Patricia | 6h |
| Laravel | Départ du projet Laravel | Commencement du projet Laravel. | Cédrik | 2h |
| Constructeurs | Créer les constructeurs requis | Création des constructeurs pour le bon fonctionnement du site web. | Cédrik | 2h |
| Routes | Créer les routes requises | Création des routes requises pour la navigation entre les pages du site web. | Cédrik | 4h |
| Layouts | Créer les différents layouts | Création des layouts requis pour les pages web. | Cédrik | 4h |
| Page Bienvenue | Créer la page bienvenue | Création de la page de départ du site web lorsque non-connecté | Cédrik | 1h |
| Page Inscription | Créer la page inscription | Création de la page inscription pour les utilisateurs. | Cédrik | 1h |
| Page Connexion | Créer la page de connexion | Création de la page pour pouvoir se connecter. | Cédrik | 1h |
| Page Accueil/Découvrir | Créer la page découvrir | Création de la page servant de banque de cocktails. | Cédrik | 1h |
| Fonction “Charger plus” | Fonction pour voir plus de cocktails | Permet de voir plus de cocktails lorsque appuyé. | Cédrik | 1h |
| Page Favoris | Création de la page favoris | Création de la page regroupant les favoris de l’utilisateur. | Cédrik | 1h |
| Page Mon compte | Création de la page mon compte | Création de la page ou l’utilisateur peut voir ses informations. | Cédrik | 2h |
| Option de recherche | Création de l’option de recherche | Permet à un utilisateur de rechercher un cocktail pas son nom ou sa catégorie. | Cédrik | 2h |
| Fonction Modification Nom | Créer la modification nom/prénom | Permet à un utilisateur de modifier son nom. | Cédrik | 2h |
| Fonction Modification Courriel | Créer la modification courriel | Permet à un utilisateur de modifier son courriel. | Cédrik | 2h |
| Fonction Modification Mot de passe | Créer la modification mot de passe | Permet à un utilisateur de modifier son mot de passe. | Cédrik | 2h |
| Page Détails Cocktail | Créer la page détail d’un cocktail | Informations et ingrédients sur les différents cocktails. | Cédrik | 2h |
| Fonction Favoris | Créer la fonction « favoris » | Bouton permettant de mettre un cocktail en favoris. | Cédrik | 1h |
| Fonction « Commencer » | Créer la fonction « Commencer un cocktail » | Bouton démarrant la recette d’un cocktail. | Cédrik | 1h |
| MQTT Web/Balance | Connexion MQTT du site web vers la balance | MQTT permettant l’envoie de données Web/Raspberry Pi(balance). | Cédrik | 2h |
| MQTT Balance/Web | Connexion MQTT de la balance au site web | MQTT permettant l’envoie de données Raspberry Pi(balance)/Web. | Cédrik | 2h |
| Ajustement Code Balance/Web | Ajustement du code de la balance au besoin du site web | Ajustement du code selon nos besoins. | Cédrik/Patricia | 4h |
| Page Étapes | Créer page « Étapes » | Créations des pages permettant l’affichage des étapes d’un cocktail. | Cédrik | 5h |
| Son | Fonction sonore fin cocktail | Fonction sonore indiquant à l’utilisateur que le cocktail est terminé. | Cédrik | 1h |
| Étape | Fonction pour passer une étape | Permet à l’utilisateur de passer une étape. | Cédrik | 2h |
| Animation | Animation interactive Web/Android lors du calcul du poids avec la balance | Permet à l’utilisateur de visuellement observer combien de liquide il lui manque dans son cocktail. | Cédrik | 5h |
| Ajout du timer | Timer lorsque la recette nécessite de « shaker » le cocktail | Permet à l’utilisateur de savoir le temps qu’il a besoin pour agiter son cocktail. | Cédrik | 2h |
| Android - Recherche | Fonction de recherche | Permet à un utilisateur de rechercher un cocktail pas son nom ou sa catégorie. | Patricia | 5h |
| Android - Page Admin | Page d’administration | Accessible que pour les administrateurs, permet de voir la liste des utilisateurs. | Patricia | 10h |
| Android - Page Créer un utilisateur | Créer un utilisateur | Accessible que pour les administrateurs, permet de créer un utilisateur. | Patricia | 5h |
| Android - Supprimer un utilisateur | Supprimer un utilisateur | Accessible que pour les administrateurs, permet de supprimer un utilisateur. | Patricia | 5h |
| Android - Modifier un utilisateur | Modifier un utilisateur | Accessible que pour les administrateurs, permet de modifier un utilisateur. | Patricia | 5h |
| CSS | Ajouter le css | Rendre le site web beau et responsive. | Cédrik | 40h |
| Données dans la base de données | Créer les données de la base. | Créer/Rechercher les données pour remplir la base de données. | Patricia | 60h |
| Graphisme | Traitement images | Recherche, création et modification à l’aide Photoshop des différentes photos/graphiques/design pour le visuel du site. | Cédrik/Patricia | 35h |
| Tests Android/Web | Crash Test Android/Web | Test et debug finaux pour avoir un produit sans failles. | Patricia | 10h |
| Documents Finaux | Documents Word/Excel/Graphique | Tous les documents nécessaires à la présentation du projet. | Cédrik/Patricia | 20h |

# Burn up Chart

# Cumul des heures

Sprint 0 : 37 heures

Sprint 1 : 207 heures

Sprint 2 : 256 heures

Grand Total : 501 heures

# Résumé des rétrospectives de Sprint

## Sprint 0

Informations sur le sprint passé :

* Qu’est-ce qui a bien fonctionné ?
* Bonne collaboration au sein de l’équipe.
* Les idées proposées et la séparation des tâches étaient adéquates.
* Nos forces et faiblesses se complète au sein de l’équipe.
* Nous utilisons des méthodes de travail efficace.
* La planification du Sprint 0 a été respectée.

* Qu’est-ce qui s’est mal passé ?
* Rien
* Qu’est-ce que nous pourrions améliorer ?
* Pour le moment, tout se déroule bien.

Identifier des idées d’améliorations :

* Comme rien ne c’est mal passé, il n’y a pas d’idées d’améliorations.

Sélectionner l’amélioration pour le prochain sprint :

* Aucune

## Sprint 1

Informations sur le sprint passé :

* Qu’est-ce qui a bien fonctionné ?
* La communication de notre équipe s’est améliorée.
* À la suite des rencontres du client, la motivation s’est améliorée.
* Lors de problèmes, l’entre-aide était bien présente.
* Nous sommes en mesure de reconnaitre nos spécialités au sein de l’équipe et de centrer nos forces sur les features qui sont le mieux pour nous.
* Des recherches approfondies ont permis d’apprendre de nouvelles fonctions, un élargissement d’horizon.

* Qu’est-ce qui s’est mal passé ?
* Quelques fois il arrivait que nous travaillions sur la même chose sans le savoir.
* Qu’est-ce que nous pourrions améliorer ?
* Continuer de développer la communication au sein de l’équipe pour éviter les pertes de temps.

Identifier des idées d’améliorations :

* Mieux définir nos tâches et ne pas travailler sur quelque chose sans aviser les autres.

Sélectionner l’amélioration pour le prochain sprint :

* Meilleure définition des tâches de chacun.

## Sprint 2

Informations sur le sprint passé :

* Qu’est-ce qui a bien fonctionné ?
* La vélocité était présente et efficace, cela à bien mené le projet à terme.
* Plus la fin du projet approche plus nous sommes motivés à terminer le projet.
* Tous les délais ont été respectés.

* Qu’est-ce qui s’est mal passé ?
* Quelques fois il arrivait que nous travaillions sur la même chose sans le savoir.
* Qu’est-ce que nous pourrions améliorer ?
* Continuer de développer la communication au sein de l’équipe pour éviter les pertes de temps.